

ROLLESPILL 1 - FASIT

Spill 16

- 1: Når turneringslederen blir tilkalt ved tenkepausesituasjoner, er fremgangsmåten følgende:

Turneringslederen skal i første omgang kun fastslå kjennsgjerningene, altså om det har vært tenkepause eller ikke (husk å spørre begge parter). Han skal så la meldinger og spill fortsette, idet han gjør oppmerksom på at han kan tilkalles etter spillet.

Generelt for slike situasjoner er at tenkepausen fratrukker makkeren muligheten til å komme med en sjansemelding. Se forøvrig § 16A og § 73B,C,F.

- 2: Tilfellet dekkes av § 46B. I den foreliggende situasjon er det helt klart at det ikke har vært spilleførerens hensikt å spille kløver 8. Vest får altså ikke medhold i kravet.
- 3: Resultatet av spillet skal stå ved makt, da Nords 7♠ ikke kan ansees å være påvirket av Syds tenkepause.

Nord vil kunne bruke følgende argumenter: "Når Syd spør etter Konger med 5NT, må det være et forsøk på å komme i storeslem. Alle Ess er derfor på plass. Med disse opplysningene, pluss sparfargen uten tapere, kan jeg telle følgende stikk: minst 5 i spar, hjerter Ess, ruter Ess, 5 stikk i kløver (med meget stor sannsynlighet) og én trumfing i hjerter - tilsammen 13 stikk. Dessuten kan Syd godt ha ekstra sparlengde eller en av de røde Kongene".

Turneringslederen bør ellers spørre Nord om hans argumenter for å løfte til 7♠ når hans makker har gjort seg til kaptein.

ROLLESPILL 2 - FASIT

Spill 14

- 1: Kløver 2 som ligger åpen hos Vest er et eksempel på "urettmessig informasjon fra andre kilder". Ifølge § 16B bør turneringslederen kreve at spillet spilles normalt, idet han ikke anser at kløver 2 kan gi vesentlige opplysninger. Samtidig må han gjøre oppmerksom på at han kan tildele justert score dersom den tilfeldige opplysningen, mot hans formodning, får innflytelse på resultatet av spillet. (Kortet kan f.eks. utnyttas hvis ØV blir motspillere ved markering av styrke/svakhet.)

Hvis det er mulig å finne ut hvem som er den skyldige (normalt Nord ved det foregående bord), kan denne tildeles straff (§ 7D, § 90A).

- 2: Tilfellet er dekket av § 32A. Hvis Vest ikke aksepterer Syds dobling utenfor tur, skal Nord passe resten av meldingsforløpet (§ 26B).

Turneringslederen må også huske § 23A som omhandler tilfeller der en tvungen pass skader den ikke-feilende side.

- 3: Ifølge § 20C-2 og § 41B kan Nord i det aktuelle tilfellet kreve alle tidligere meldinger gjentatt.
- 4: Det aktuelle tilfellet ansees å høre under § 23A. Da der er rimelig å anta at Nord, med de kortene han har, ville ha stampet i 6♠, justeres resultatet til 6♠ doblt +4.

ROLLESPILL 3 - FASIT

Spill 11

- 1: Ifølge § 36 skal Vests dobling annulleres og erstattes av en lovlig melding. Videre skal Øst passe resten av meldingsforløpet. Hvis ØV blir motspillere, kan spillefører, første gang Øst skal spille ut, forby utspill i en hvilken som helst farge (§ 26B), og dette forbudet gjelder så lenge Øst er inne første gang. Husk også § 23A.
- 2: Vest bør tildeles advarsel for å spørre utenfor tur (§ 20F og § 90A). Videre må turneringslederen være oppmerksom på at en slik forespørsel utenfor tur kan gi makkeren urettmessige opplysninger (§ 16A) (det sistnevnte blir neppe aktuelt her, idet Øst må passe resten av meldingsforløpet).
- 3: TL sjekker først at de gitte opplysninger stemmer med parets avtaler. Det gjør de.

§40 sier at en spiller kan velge en hvilken som helst melding eller spille-måte. Dette omfatter også meldinger som er bevisst villedende osv.

Resultatet av spillet, 3NT +430 til N/S, blir stående.

ROLLESPILL 4 - FASIT

Spill 9

- 1: Ifølge § 24 blir spar 10 et straffekort, med straff etter § 50. Og da spar 10 er et honnørkort (se "Definisjoner"), skal Vest passe første gang det er hans tur å melde (§ 23A).
- 2: Da spar 10, ifølge ovenstående, er et stort straffekort (§ 50C-2), kan spillefører, når Vest skal spille ut, kreve eller forby utspill i spar (§ 50E-2a). Hvis spillefører benytter seg av denne retten, tar Øst spar 10 opp på hånden, og det er ingen videre straff.
- 3: Da revoken ikke er etablert (§ 63A), blir kløver 4 ifølge § 50C-2 et stort straffekort (kløver 4 er spilt bevisst, om enn på grunn av uoppmerksomhet) og skal derfor spilles ved første lovlige anledning (§ 50E-1) (i det aktuelle tilfelle skal Vest følge med kløver 4 når Syd spiller kløver 10). Videre kan spillefører, uten straff, ta sitt siste spilte kort tilbake (§ 62C-1).
- 4: Ifølge § 53A kan spillefører akseptere utspillet (selv om det er han egen side som skal spille ut). Hvis han ikke vil akseptere utspillet, blir kortet et stort straffekort (§ 56 og § 50E) (aktuelt står spillefører seg på å akseptere utspillet som er til dobbeltrenons).

ROLLESPILL 5 - FASIT

Spill 15

- 1: Ethvert kort som vises fram under meldingsforløpet skal ligge på bordet med framsiden opp til meldingsforløpet er avsluttet (§ 24). Hvis det er et honnørkort, eller det ble spilt ut for tidlig som nå, må den feilendes makker må passe første gang det er hans tur til å melde (§ 24B, men se § 23A). Hvis den feilende side blir motspillere, blir det i tillegg et stort straffekort (§ 24, § 50C-2), og spillefører kan forlange eller forby utspill i straffekortets farge (§ 50E-2a).
- 2: Det er revoke å unnlate å spille en farge man er pålagt for å etterkomme en pålagt straff (§ 61A, men se § 59). Revoken er etablert hvis den ikke blir oppdaget før den feilende side har spilt ut eller på til neste stikk, i motsatt fall blir det et stort straffekort.

Den feilende side vant to stikk etter at revoken var etablert. De vant ikke revokestikket, og den feilende spiller vant heller ikke noe stikk med noe kort som lovlig kunne vært spilt til stikket der revoken ble begått, derfor overføres ett stikk til motparten etter spillet (§ 64A-2). Resultatet på spillet blir derfor +480 på ØV.

- 3: (Husk å instruere kandidaten om at han skal be om at spillerne fortsetter med neste spill mens han ser på saken.)

Når det har skjedd en uregelmessighet som lovene ikke har fastsatt noen bestemt straff for, skal turneringslederen tildele et justert resultat dersom det finnes en rimelig mulighet for at den ikke-feilende side er påført skade (§ 84E). Noen slik skade er ikke påført, men Vest tilkommer straff etter § 7B-2 og § 90B-5.

Syd har gjort seg skyldig i disiplinærstraff etter § 90B-8.

Når Syd reiser seg og går fra bordet, skal turneringsleder i en kretsturnering utelukke ham for resten av kvelden (§ 91A). Hendelsen skal rapporteres til kretsstyret, og det er opp til dette å foreta eventuelle videre forføyninger.

Da dette er en lagkamp blir det problemer med å regne ut resultatet. I dette tilfellet er et snakk om ett spill og § 86A kan benyttes, dvs. 3 IMP i erstatning. I tillegg kan den feilende side tildeles inntil 3 IMP i straffe-poeng. Dette kan synes urimelig hvis den ikke-feilende side ved det andre bordet har et usedvanlig godt resultat på spillet, men p.t. kan man ikke med hjemmel i lovene finne noen annen måte å gjøre det på. Tidligere var det anledning til å tildele de IMP som laget sannsynlig ville ha vunnet om hendelsen ikke hadde forekommet (Lovboka 1970, § 102).

På klubbnivå bør turneringslederen forsøke å snakke spilleren til rette. Hvis det ikke går, utelukker han spilleren for resten av kvelden (§ 91A). Hendelsen rapporteres til klubbstyret, og det er opp til dette å foreta eventuelle videre forføyninger. Med hensyn til utscoring henvises til avsnittet ovenfor.

ROLLESPILL 6 - FASIT

Spill 7

- 1: Ifølge § 25B-1 kan Nord akseptere endringen av melding. I så fall står 2♦ ved makt, og det meldes videre uten straff. Hvis Nord ikke aksepterer endringen, skal Vests 2♦-melding annulleres (meldekortet settes tilbake i boksen). Nord kan videre (§ 27A) velge å akseptere Vests utilstrekkelige bud.

Hvis Nord ikke vil benytte denne mulighet, skal Vest endre sitt utilstrekkelig bud til et tilstrekkelig bud eller pass, men den eneste melding som fritar for ytterligere straff er 2♦ (§ 27B-a). Men se § 27B-1b, som sier at hvis det utilstrekkelige budet ga Øst så vesentlige opplysninger at NS blir skadelidende, kan turneringslederen tildele justert score.

Hvis Nord endrer meldingen til annet enn 2♦, benyttes § 27B-2, 3.

- 2A: Da revoken er etablert (§ 63A), benyttes § 64A-1, og det overføres 2 stikk til ØV, dvs. 3 bet.
- 3A: Vests utilstrekkelige melding og bemerkningen forteller Øst at Vest har en åpningshånd og at det ikke bare er en vanlig innmelding. Da Østs dobling av 4♣ med rimelighet kan sies å være påvirket av denne urettmessige opplysningen, skal turneringslederen (§ 16A-2 og § 73F-1) justere scoren, dvs. annullere Østs dobling.

Resultatet av spiller blir dermed 4♣ (udoblet) +3.

- 2B: Fordi revoken ennå ikke er etablert (§ 63A), benyttes § 62B-1. Det spilte kort blir et stort straffekort (§ 50C-2). Videre kan bordets ruter Konge til foregående stikk, samt den utspilte hjerter 4 tas tilbake uten straff (§ 62C-1). Da begge kort lå synlige på bordet, blir det ikke tale om å bruke § 47F.
- 3B: Fordi turneringslederen har avsagt feil dom, bør han ifølge § 82C tildele justert score. (I en lagkamp brukes § 86A, dvs. 3 IMP til hver side (og dermed mulighet for et "unormalt" kampresultat).) I det aktuelle tilfelle (partturnering) gis 60% av den oppnåelige score til begge par (§ 88). Men husk § 88, siste setning!